Guide d’utilisation ChessMaster

Par :

Équipe BdeB

Dan Gabriel Munteanu

Umaima Jaffer

Yasser Farrie

Table des matières

[Page d’accueil 3](#_Toc198631987)

[Vue d’entrée 3](#_Toc198631988)

[Le menu 5](#_Toc198631989)

[Gestion de session 7](#_Toc198631990)

[Page de connexion 7](#_Toc198631991)

[Page d’inscription 8](#_Toc198631992)

[Déconnexion 9](#_Toc198631993)

[Jouer 9](#_Toc198631994)

[Partie à créer 9](#_Toc198631995)

[Partie créée 10](#_Toc198631996)

[Partie joueur aléatoire 11](#_Toc198631997)

[Jouer une partie 12](#_Toc198631998)

[Apprendre 14](#_Toc198631999)

[Bibliothèque 15](#_Toc198632000)

[Vidéos 16](#_Toc198632001)

[Acheter 18](#_Toc198632002)

[Chargement 18](#_Toc198632003)

[Facture 20](#_Toc198632004)

[Profil 22](#_Toc198632005)

[Page administrateur 23](#_Toc198632006)

# Page d’accueil

## Vue d’entrée

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Lorsque nous entrons sur le site, nous sommes accueillis par cette vue d’entrée. Nous pouvons observer directement le but de notre site : c’est un site qui nous enseigne à jouer aux échecs.

A screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

Nous avons sur la première page : du texte informatif, des boutons reliant au reste du site, des vidéos choisis qui inspirent les visiteurs et, en bas de page, le lien vers la page de contact de la compagnie en bleu.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Sur la page contact, nous pouvons envoyer un message directement à la compagnie qui sera prête à nous répondre à des questions au courriel spécifiée ou tout simplement écouter les sujets de nos préoccupations.

## Le menu

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

Le site est navigable sur des pages offrant des différentes fonctionnalités. Pour ce faire, le site donne accès à un menu pour aller sur toutes les pages dès notre entrée. Nous pouvons accéder à la page d’accueil, à une page de connexion, à une page d’inscription et à une page qui liste les cours disponibles à l’apprentissage lorsqu’on n’est pas connectés en tant qu’utilisateur. Alternativement, lorsqu’on est connectés, nous avons aussi accès à une page de jeu, pour jouer contre des opposants, une page de chargement de gemmes au coût de l’argent réel, notre compte de gemmes et un bouton, lorsqu’on clique sur notre nom, pour voir la page profil avec l’historique ou l’information de notre niveau d’expertise.

Le menu offre aussi un hamburger pour être caché de vue. Ça permet, sur les téléphones intelligents, de laisser la place aux pages à être naviguées.

A black square with white text

AI-generated content may be incorrect.

# Gestion de session

Pour avoir accès aux différentes fonctionnalités de l’apprentissage des échecs, nous sommes acheminés à l’aide d’une session usager. Pour pouvoir ouvrir certaines pages, nous devons être connectés.

## Page de connexion

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Pour se connecter à son compte utilisateur, le site requiert les informations de connexion dans la page connexion qui est ouverte à partir du bouton Connexion du menu.

A black background with white text

AI-generated content may be incorrect.

## Page d’inscription

A white text on a black background

AI-generated content may be incorrect.

Pour avoir accès à un compte il faut d’abord le créer. Pour créer un compte, nous utilisons la page Inscription qui est ouverte, elle aussi, à partir du menu. Vous pouvez utiliser le bouton Inscription du menu.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screen shot of a black box

AI-generated content may be incorrect.

Dans cette page nous devons entrer les informations minimales qui nous serviront lors de la connexion. Les informations sont guidées par des messages d’erreurs pour éviter des mots-de-passe trop faciles à brute-forcer et des noms d’utilisateur non-standard.A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Déconnexion

Pour se déconnecter de sa session usager, on peut le faire en cliquant tout simplement sur le bouton Déconnexion du menu, qui est disponible durant une session.

A black background with white text

AI-generated content may be incorrect.

# Jouer

Pour trouver la page qui permet de jouer à des parties d’échecs, nous avons l’option Jouer dans le menu.

A black background with white text

AI-generated content may be incorrect.

## Partie à créer

Pour créer une partie, nous avons l’onglet Créer de la page. On peut ajouter une partie en entrant le nom des deux joueurs, dont l’un doit être soi-même.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Partie créée

Lorsqu’on a fini de créer une partie, nous sommes acheminés vers l’onglet Liste, automatiquement, où notre partie la plus récemment créée est la dernière.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Nous pouvons continuer vers la partie ou n’importe quel autre partie dont nous y sont entrés en cliquant sur celle-ci.

## Partie joueur aléatoire

Pour se trouver une partie contre un joueur aléatoire, nous avons l’option. C’est à l’aide du troisième onglet que nous pouvons y parvenir. L’onglet Trouver nous expose tout simplement un bouton qui permet cet exploit. Après avoir cliqué nous sommes accueillis par un message de recherche en cours et nous pouvons attendre pendant que le système accomplit cette tâche. Nous pouvons cliquer une autre fois pour l’arrêter si nous changeons d’idée.

A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.

## Jouer une partie

Lorsqu’on clique sur une des parties ou on est acheminés à jouer. Pour ce faire, nous visualisons une page qui met en scène une table d’échecs et deux joueurs. La page d’échecs fait une rotation pour que le joueur de la session usager soit toujours celui du bas pour que ce soit plus convenable, comme si on était face à notre adversaire.A screenshot of a game

AI-generated content may be incorrect.

Le profil du joueur courant est toujours allumé en vert pour qu’on puisse savoir à qui appartient le tour. Pour plus d’integration dans une communauté ou les gens peuvent commencer à se reconnaître dans le jeu, on peu aussi voir sur leur profil leur ELO et leur pays d’origine représenté par un petit drapeau correspondant.

A green screen with white text

AI-generated content may be incorrect.

Nous avons aussi un décompte qui part de 60 secondes et descend jusqu’au numéro 0 pour qu’il fasse perdre un des joueurs lorsqu’il ne lui reste plus de temps. Ça affiche Gagnant ou Perdant selon le cas.

A number in a black circle

AI-generated content may be incorrect. A black and white logo

AI-generated content may be incorrect. 

Le jeu nous force à respecter les règles d’un match d’échecs et on ne peut pas tricher même si on essaie.

# Apprendre

Pour apprendre à jouer aux échecs, nous avons l’option Apprendre dans le menu.  Lorsque cliqué, nous sommes amenés sur une page où tous les cours de notre client sont présents.

## Bibliothèque

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

3A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

2A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1 A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1) Pour plus de facilité, la page offre un filtre avec des mots-clés prédéfinis qui vont réduire le contenu de la liste seulement à ceux qui contiennent les mots-clés que nous avons choisis.

2) Nous pouvons filtrer selon la description en cherchant dans le contenu des descriptions et en affichant seulement ceux qui nous intéressent.

3) Nous pouvons filtrer aussi selon le niveau d’expertise.

Nous avons une liste de cours où, placés verticalement un après l’autre, ils peuvent être accédés par un utilisateur connecté qui les détient.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Les cours peuvent être aussi achetés à l’aide de gemmes par un utilisateur qui ne les détient pas.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Vidéos

Sur la même page, au tout haut, nous pouvons visiter deux onglets. Nous avons vu la Bibliothèque, la page principale, et, maintenant, nous allons voir l’onglet avec les vidéos.

A screen shot of a black background

AI-generated content may be incorrect.

En cliquant sur l’onglet, nous allons être accueillis par une liste responsive de vidéos gratuits qui peuvent être visualisés.

Screens screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

# Acheter

Dans notre système, nous pouvons charger un portefeuille avec des gemmes, la monnaie utilisée pour acheter des produits tels les cours. Pour ce faire, nous avons l’option Acheter du menu principal.

A black background with white text

AI-generated content may be incorrect.

## Chargement

Pour charger avec des gemmes notre compte, après avoir cliqué, nous sommes face à la page de chargement.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Pour charger avec 1000 gemmes, nous devons payer avec la carte de crédit à travers le système Stripe intégré sur le site. Pour ce faire nous choisissons le mode de paiement et nous y procédons selon les instructions à l’écran. Choisissez Card pour un paiement avec carte de crédit, remplissez la page avec les informations et cliquez Envoyer.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Facture

Après avoir payé et que le système a validé notre transaction, nous sommes mis face à la page avec notre facture.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Sur cette page nous voyons les informations de notre paiement et avons le choix de l’imprimer.

# Profil

En cliquant sur notre nom en bas du menu principal, nous pouvons visiter notre profil. Sur ce dernier, nous pouvons voir notre ELO, notre parcours à travers l’historique de nos parties qui inclut si on a gagné ou perdu, notre adversaire, nos points ELO acquis, l’état de la partie qui peut être revisité à l’aide du bouton vert , et la date lorsque notre partie a été jouée.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

# Page administrateur

Nous avons aussi l’option d’entrer sur la page administrateur à l’aide de l’option Administration du menu principal.

A black background with white text

AI-generated content may be incorrect.

Cette page est un moyen de modifier les données dans la base de données à notre choix. Cette page permet beaucoup de liberté et doit être utilisée seulement par le personnel entraîné de la compagnie.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Voici un exemple de tableau qui contient toutes les données reliées aux parties en cours et finies.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

À l’aide du bouton supprimer nous pouvons les enlever du système et, à l’aide du bouton Modifier, on peut changer les données car elles sont mises dans le formulaire au bas de la page.

A white sheet with black lines

AI-generated content may be incorrect.

Après les avoir modifiées dans le formulaire, nous pouvons cliquer sur Mettre à jour, au tout bas, pour les enregistrer dans le système.

A green rectangle with white text

AI-generated content may be incorrect.